

УТВЕРЖДАЮ
Ректор ФГБОУ ВО
«Набережночелнинский
государственный педагогический
университет»

А.А. Галиакберова

2025 г.



ПОЛОЖЕНИЕ

О проведении Регионального этапа военно-исторической игры «На пути к Победе»

1. Общие положения

1.1. Военно-историческая игра «На пути к Победе» посвящена 80-й годовщине Победы советского народа в Великой Отечественной войне, 107-й годовщине образования Рабоче-крестьянской Красной армии. Игра проводится среди учащихся кадетских, общеобразовательных, средних профессиональных учебных заведений Республики Татарстан.

1.2. Цель игры:

Популяризация изучения военной истории, истории Великой Отечественной войны и родного края, привлечение внимания школьников к судьбам земляков татарстанцев, удостоенных звания Героя Советского Союза, развитие гражданского долга перед Отечеством и готовность защищать его.

Задачи игры:

- повышение качества работы по патриотическому и гражданскому воспитанию подрастающего поколения;
- формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях;
- поднятие престижа службы в армии.

2. Руководство игры

2.1. Организаторы игры:

– Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования «Набережночелнинский государственный педагогический университет» (далее ФГБОУ ВО «НГПУ»).

2.2. Организационный комитет игры:

Общее руководство проведения Игры осуществляется ФГБОУ ВО «Набережночелнинский государственный педагогический университет».

Оргкомитет:

Ответственный за подготовку и проведение военно-исторической игры – руководитель НСО военно-исторический научный студенческий кружок «Наследники Победы» Сабиров Ильшат Талгатович.

Организация работы судей. Главный судья игры – студент 281 группы историко-географического факультета Ханнанов Камиль Фанилович.

Руководитель волонтерского состава игры – заместитель руководителя НСО военно-исторический научный студенческий кружок «Наследники Победы» студентка 381 группы историко-географического факультета – Хакимова-Алина Валерьевна.

Прием заявок – студент 381 группы историко-географического факультета Саттаров Фуат Ильсурович.

3. Порядок проведения игры

3.1. Участники игры:

К участию в игре допускаются юноши и девушки сборных команд, обучающихся 9-х, 10-х, 11-х классов общеобразовательных учреждений Республики Татарстан, обучающихся профессиональных образовательных учреждений Республики Татарстан. Состав команды 8 человек. Каждая команда приходит на Игру в сопровождении руководителя от образовательной организации.

3.2. Дата и место проведения игры:

Игра проводится 19 апреля 2025 г. на базе учебного корпуса №2 ФГБОУ ВО «НГПУ», по адресу 423806, РТ, г. Набережные Челны, пер. Железнодорожников, д. 9А. Транспортные расходы участников от места проживания до 2-го учебного корпуса ФГБОУ ВО «НГПУ» и в обратном направлении осуществляются за счет направляющих организаций самостоятельно.

3.3. Срок подачи заявок:

Заявки подаются на электронную почту или в личные сообщения в группе «ВКонтакте», до 11 апреля 2025г. Образец заявки прилагается (см. приложение №1).

Электронная почта: vlksmm@yandex.ru

Телефон для справок: +7 986-916-73-06

Наша группа «ВК»: <https://vk.com/vik.nasledniki.pobedy?from=groups>

3.4. Распределение команд, время игры:

Жеребьевка команд, участвующих в игре состоится 14 апреля 2025 г. в 15:00, 17:00, в приложении Zoom, ссылка на конференцию будет выслана руководителем команд, прошедших регистрацию. На жеребьевку приглашаются руководители или представители команд, на жеребьевке будет определено время начала Игры.

Форма одежды:

Организаторы хотели бы видеть участников игры в импровизированной «военной форме» с названием команды, иметь при себе вторую обувь.

3.5. Обеспечение безопасности:

Ответственность за безопасность личного состава команды и сохранность личных вещей команды несет руководитель команды (ответственный от образовательной организации).

4. Награждение

Команды, занявшие призовые места, награждаются призами и дипломами. Отдельно награждаются благодарственными письмами руководители команд. Дата, место и время награждения будут объявлены в день проведения игры.

5. Программа игры (этапов)

1. «Герои – наши земляки» - «Челнинцы – Герои Советского Союза»

2. «Города-герои Великой Отечественной войны»
3. «Строевая подготовка»
4. «Армейский ориентир»
5. «Разборка - сборка ММГ и Автомата АК-74м»
6. «Секретный пакет»
7. «Санбат»
8. «Курс молодого бойца»
9. «Полководцы Великой Отечественной войны»
10. «Карты Великой Отечественной войны»

5.1. «Разборка – сборка ММГ Автомата АК-74м»

В соревновании принимает участие вся команда. Предлагается участникам назвать фамилии, имена, отчества Героев Советского Союза - челнинцев, и кратко описать их подвиги. На усмотрение судьи назвать 2-3-х человек.

За один правильный ответ присуждается 1 балл.

5.2. «Города-герои Великой Отечественной войны»

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается перечислить города-герои, и кратко описать события войны, связанные с боями за эти города. На усмотрение судьи назвать 3-4 города.

За один правильный ответ присуждается 1 балл.

5.3. «Строевая подготовка»

В соревновании принимает участие вся команда. Оценивается внешний вид участников, умение капитана правильно отдавать команды, четкое выполнение участниками команд на месте и в движении.

Действия капитана и команды:

1. доклад капитана команды судье о прибытии;
2. ответ команды на приветствие судьи;
3. построение в шеренгу;
4. повороты: напра - во, нале - во, кругом;
5. на месте шагом марш;
6. на первый, второй рассчитайсь;
7. построение в две шеренги;
8. прохождением строевым шагом колонной по два;
9. доклад капитана команды судье о завершении действий.

На данном этапе команда может заработать 20 баллов. При неверных действиях – вычитаются штрафные баллы.

5.4. «Армейский ориентир»

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предоставляется бланк с вопросами, на которые необходимо ответить, содержание вопросов связано с повседневным солдатским бытом.

За один правильный ответ присуждается 0,5 балла.

5.5. «Разборка – сборка ММГ Автомата АК-74м»

В соревновании принимает участие вся команда. Команда делится на 2 группы по 4 человека. На 4-х столах размещены ММГ АК-74м. По команде судьи, участники команды производят неполную разборку-сборку АК-74м. Как только ММГ АК-74м будет полностью собран, участник отпускает его из рук на стол – судья фиксирует время.

После окончания разборки-сборки, участники меняются

Во время выполнения разборки-сборки ММГ АК-74м, при нарушении участниками порядка, установленного статьями 6 и 7 руководства по 5.45-мм автоматам Калашникова АК-74, АК74М, АКС74У, АК74Н, АКС74Н (см. Приложение №2), начисляется 1 штрафной балл, за каждый эпизод нарушения установленного порядка.

1 штрафной балл прибавляет 5 секунд ко времени, потраченному на разборку-сборку. Падение деталей со стола во время разборки-сборки, наброс деталей одной на другую прибавляет штрафной балл.

5.6. «Секретный пакет»

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам нужно «расшифровать» текст, написанный азбукой Морзе с помощью алфавита, приготовленного организаторами игры.

За каждое расшифрованное слово команде присуждается 1 балл

Текст команда выбирает самостоятельно, по степени сложности:

1. (4 слова) – 4 балла
2. (6 слов) – 6 баллов
3. (8 слов) – 8 баллов
4. (10 слов) – 10 баллов

5.7. «Санбат»

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается наложить 3 повязки на членов команды. За каждую верно выполненную повязку дается бал.

5.8. «Курс молодого бойца»

В соревновании принимает участие вся команда. На стенде размещены погоны военнослужащих сухопутных войск (от рядового до генерал-майора) и военно-морского флота СССР (от матроса до контр-адмирала). Команде задаются вопросы на знание воинских званий.

За один правильный ответ присуждается 1 балл.

5.9. «Полководцы Победы»

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается назвать фамилии имена отчества выдающихся полководцев, командующих фронтами и отдельными родами войск РККА и кратко описать их деятельность в ходе Великой Отечественной Войны — участие в операциях, командование фронтами и соединениями. (2х-3х человек на усмотрение судьи).

1. Будённый Семен Михайлович
2. Василевский Александр Михайлович
3. Говоров Леонид Александрович
4. Жуков Георгии Константинович

5. Конев Иван Степанович
6. Мерецков Кирилл Афанасьевич
7. Малиновский Родион Яковлевич
8. Рокоссовский Константин Константинович
9. Сталин Иосиф Виссарионович
10. Тимошенко Семён Константинович
11. Толбухин Фёдор Иванович.

За один правильный ответ присуждается 1 балл.

5.10. «Карты Великой Отечественной войны»

В соревновании принимает участие вся команда. Участникам предлагается указать название стратегической военной операции периода Великой Отечественной войны по картам военной операции за ограниченный временной промежуток в 15 секунд.

Общие условия

Работа на каждом этапе оценивается в баллах. Команда, набравшая наибольшее количество баллов на этапах, становится призером игры. Работа команд образовательных учреждений города будет оцениваться по отдельным номинациям.

После прохождения регистрации, команда получает маршрутные листы. С маршрутными листами команда проходит этапы (1-10), согласно распределению. По прохождению всех этапов, маршрутные листы сдаются в судейскую коллегию для подсчета баллов.

Использование сотовых телефонов во время работы на этапах запрещается. Игра проходит с использованием оборудования организаторов. Подача протеста рассматривается главным судьей в течении 0,5 часа после завершения всех этапов. **Организаторы игры оставляют за собой право изменять количество этапов.**

Образец заявки участников

1. № академической группы Индустриально-педагогического колледжа ФГБОУ ВО «НГПУ» _____

2. Ф.И.О. Руководителя команды _____

3. Номер телефона руководителя команды _____

4. Участники команды:

[illegible]

Из Руководства по 5,45-м.м. автомату Калашникова ЛК-74 и его модификациям
Порядок неполной разборки автомата

Для неполной разборки необходимо следующее:

1. **Отделить магазин.** Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевьё, правой рукой обхватить магазин; нажимая большим пальцем на защелку, подать нижнюю часть магазина вперёд и отделить его. После этого проверить, нет ли патрона в патроннике, для чего опустить переводчик вниз, поставив его в положение АВ или ОД; отвести за рукоятку затворную раму назад, отпустить рукоятку затворной рамы и спустить курок с боевого взвода.
2. **Вынуть пенал принадлежности из гнезда приклада.** Утопить пальцем правой руки крышку гнезда так чтобы пенал под действием пружины вышел из гнезда.
3. **Отделить шомпол.** Оттянуть конец шомпола от ствола так, чтобы его головка вышла из-под упора на основании мушки, и вынуть шомпол.
4. **Отделить крышку ствольной коробки.**левой рукой обхватить шейку (переднюю часть) приклада, большим пальцем этой руки нажать на выступ направляющего стержня возвратного механизма, правой рукой приподнять вверх заднюю часть крышки ствольной коробки «отделить крышку».
5. **Отделить возвратный механизм.** Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада, правой подать вперёд направляющий стержень возвратного механизма до выхода его пятки из продольного паза ствольной коробки; приподнять задний конец направляющего стержня и извлечь возвратный механизм из каната затворной рамы.
6. **Отделить затворную раму с затвором.** Продолжая удерживать автомат левой рукой, правой отвести затворную раму назад до упора, приподнять её вместе с затвором и отделить от ствольной коробки.
7. **Отделить затвор от затворной рамы.** Взять затворную раму в левую руку затвором вверх; правой рукой отвести затвор назад, повернуть его так, чтобы ведущий выступ затвора вышел из фигурного выреза затворной рамы, и вывести затвор вперёд.
8. **Отделить газовую трубку со ствольной накладкой.** Удерживая автомат левой рукой, правой повернуть чеку затвора от себя до вертикального положения и снять газовую трубку с патрубка газовой камеры.

Порядок сборки автомат после неполной разборки

Для сборки автомата после неполной разборки необходимо следующее:

1. **Присоединить газовую трубку со ствольной накладкой.** Удерживая автомат левой рукой, правой надвинуть газовую трубку передним концом на патрубок газовой камеры и плотно прижать задний конец ствольной накладки к стволу до упора; повернуть чеку на себя до входа её фиксатора в выем на колодке прицела.
2. **Присоединить затвор к затворной раме.** Взять затворную раму в левую руку, а затвор в правую и вставить его цилиндрической частью в канал рамы; повернуть затвор так, чтобы его ведущий выступ вошёл в фигурный вырез затворной рамы, и продвинуть затвор вперёд.
3. **Присоединить затворную раму с затвором к ствольной коробке.** Взять затворную раму в правую руку так, чтобы затвор удерживался большим пальцем в переднем положении.левой рукой обхватить шейку приклада, правой ввести газовый поршень в

полость колодки прицела и продвинуть затворную раму вперёд настолько, чтобы отгибы ствольной коробки вошли в пазы затворной рамы, небольшим усилием прижать её к ствольной коробке и продвинуть вперед до упора.

4. Присоединить возвратный механизм. Удерживая автомат левой рукой, правой рукой ввести возвратный механизм в канал затворной рамы; сжимая возвратную пружину, подать направляющий стержень вперед и, опустив несколько вниз, ввести его пятку в продольный паз ствольной коробки.

5. Присоединить крышку ствольной коробки. Вставить крышку ствольной коробки передним конном в полукруглый вырез на колодке прицела; нажать па задний конец крышки ладонью правой руки вперёд и вниз так, чтобы выступ направляющего стержня возвратного механизма вошёл в отверстие крышки ствольной коробки.

6. Спустить курок с боевого взвода и поставить на предохранитель. Нажать на спусковой крючок и поднять переводчик до упора.

7. Присоединить шомпол.

8. Вложить пенал в гнездо приклада. Вложить пенал дном в гнездо приклада и утопить его так, чтобы гнездо закрылось крышкой.

9. Присоединить магазин к автомату. Удерживая автомат левой рукой за шейку приклада или цевьё, право ввести в окно ствольной коробки зацеп магазина и повернуть магазин на себя так, чтобы защелка зафиксировала опорный выступ магазина.